

si l'on est plus de mille, eh bien, j'en suis ! si même
ils ne sont plus que cent, je brave encore scylla ;
s'il en demeure dix, je serai le dixième ;
et s'il n'en reste qu'un, je serai celui-là ! — victor hugo,
in châtiments, victor hugo s'opposant au coup d'état du
2 décembre 1851.

S'IL N'EN RESTE QU'UN

il fait faim !

ene hasiberria, c'est le temps de faire
casse-croûter tes sorkariak. manger, c'est
l'acte fondateur de la vie, c'est l'onde de
choc de milliards d'années de voracité
débridée, de la soupe primitive à la marde
de cloune.

quand une cellule est assez proche de sa
voisine, elle peut la manger ; elle acquiert alors
la mémoire de sa voisine et cette dernière
disparaît. c'est laid et la vie est laide.

**fais manger tes cellules : approche,
avance et, lorsque la distance est plus
petite que deux, mange. miam.**

tu verras tes cellules se manger les unes les
autres jusqu'à ce qu'il n'en reste qu'une parmi
les losanges.

les losanges sont des cellules de bouffe
introduites aléatoirement par le système,
comme autant de pinottes que l'on garroche à
un éléphant en cage ou à un robineux à la sortie
du métro.

tes cellules ne font pas la différence, elles
veulent manger, c'est tout. pour elles, il est
éternellement midi douze.

pour survivre et se reproduire, les cellules
doivent manger. quand une cellule en
mange une autre, elle gagne la mémoire
de cette dernière. le contenu de la
mémoire mangée est perdu. (II:2)

lorsque la population totale du monde
passe sous un certain seuil, le système
introduit aléatoirement des cellules bouffe
autour du centre du monde. (II:3)

essayer de manger coûte de la mémoire.
une cellule qui essaye de manger sans y
parvenir perd donc un peu de sa mémoire.
(II:4)

quand deux cellules sont suffisamment
proches, la première qui exécute
l'instruction mange mange l'autre, sans
autre forme de procès. (IV:4)

une cellule ne peut pas savoir si une autre
est de la même souche, d'une souche
différente ou une cellule bouffe. (IV:6)

taille du carré où l'on insère la bouffe : 1 600 u (VII:1)

seuil de population pour insertion bouffe : 200 cellules (VII:4)

mémoire initiale d'une cellule bouffe : 200 n (VII:5)

mémoire initiale d'une cellule insérée : 200 n (VII:6)

mémoire perdue quand une cellule mange : 5 n (VII:7)

distance maximale pour réussir à manger : $2u - \epsilon$, arrondi à 1 u (VII:8)

cellule bouffe : cellule* immobile
introduite comme nourriture quand
la population* diminue.

manger : faire mourir* une cellule*
assez proche pour gagner sa
mémoire*.