

L'ÂGE BÊTE

en 2003, george walker bush a dit, au sujet des guerres d'iraq et d'afghanistan, que les états-unis pouvaient « *marcher et mâcher de la gomme en même temps* ». on ne lui a pas demandé si mâcher de la gomme, c'était plutôt l'iraq ou l'afghanistan.

ene hasiberria, je vais te parler de l'infini et de l'incertitude.

l'incertitude est une nécessaire conséquence du libre arbitre comme l'embonpoint est une nécessaire conséquence de l'abstinence sexuelle.

pour faire prendre une décision à tes cellules, tu auras besoin des instructions conditionnelles. par exemple, le bloc suivant empile un nombre aléatoire entre 0 et $2^{31} - 1$ et, s'il est plus petit que 2^{30} , avance 500 fois :

```
aléatoire 1073741824 si-plus-petit
  500 répète avance
garde
```

l'instruction *infini* empile un entier considéré comme infini. le bloc suivant fait donc tourner sur elle-même sa cellule jusqu'à ce qu'elle meure :

```
infini répète tourne
```

sachant qu'une cellule peut empiler son âge en cycles avec l'instruction *âge*, construis un bloc qui, si la cellule a plus de 500 cycles d'âge, avance à l'infini. à 100 Hz, tu verras tes cellules attendre 5 secondes avant de se biner jusqu'au bout de leur monde.

chaque instruction ou constante devient un entier à l'interprétation ; les gènes sont donc tout simplement un tableau d'entiers que les cellules exécutent un après l'autre, un par cycle.
(V:2)

fréquence normale de calcul : 100 Hz (VII:11.3)