

# COURS, FORREST !

**drague le canevas  
pour voir tout le texte**

double-clique pour revenir

*cours, forrest ! cours comme tu n'as jamais  
couru !*

avant de donner la vie, zarathoustra, tu dois  
mettre les mains à la bouette primordiale,  
apprendre à faire bouger tes créatures, les faire  
sentir, désirer et assaillir leur prochain sans  
merci ni plaisir.

avant tout, pour vivre, les tiens devront se  
mouvoir.

une cellule, c'est un programme exécuté en  
boucle, une instruction à la fois. chaque cellule  
a à tout moment un âge, une position dans  
le monde et une orientation. on appelle le  
programme d'une cellule ses gènes.

à chaque cycle du système, toutes les cellules  
exécutent exactement une instruction de leur  
programme.

**code une souche qui n'a que  
l'instruction *avance*. tes cellules  
apparaîtront au centre du monde  
et se disperseront jusqu'au bout du  
monde, où elles disparaîtront vers les  
tourments de la géhenne.**

tes cellules apparaîtront comme des ixes. des  
losanges pleins apparaîtront un par un comme  
des boutons sur le visage d'un adolescent. mais  
cet âge terrible où l'on découvre son corps,  
l'indolence et les alcools forts n'est-il pas aussi  
un âge béni ?

voici, pour te guider, quelques versets  
et définitions choisis d'idaztia...

*c'est une vie très primitive, certes,  
mais l'homme, cette espèce qui a  
donné à l'univers chuck norris, la  
wildcat et occupation double, l'homme  
peut-il vraiment porter un jugement  
sur les autres formes de vie ? (I:2)*

*les cellules vivent en exécutant leur  
programme interne ; il s'agit d'écrire  
ce programme et d'introduire des  
cellules dans un monde. (I:3)*

*chaque cellule est un automate fini  
déterministe à pile. elle possède des  
gènes, une compteur, une position,  
une orientation et une mémoire. (II:1)*

*à chaque cycle, on exécute une seule  
instruction de chaque cellule du  
monde, de la cellule la plus âgée à la  
plus jeune. (IV:1)*

*le programme d'une cellule est une  
boucle infinie : quand le compteur  
arrive à la fin, il retourne au premier  
gène. (IV:2)*

*les cellules qui arrivent au bout du  
monde tombent dans le néant. (I:4)*

*cellule* : organisme vivant  
dans un monde\* genèse ; une  
cellule possède des gènes\*, un  
compteur\*, une mémoire\*, une  
position\*, une orientation\* et fait  
partie d'une souche\*.

*cycle (c)* : étape fondamentale  
d'exécution du système. un cycle  
consiste en un cycle de chacune  
des cellules du système, soit  
généralement, pour chaque cellule,  
à exécuter le gène pointé par son  
compteur.

*gène* : une instruction ou une  
constante.

*les gènes* : le programme d'une  
cellule\* ; les gènes ne sont pas  
stockés dans la mémoire\* d'une  
cellule\*.

*instruction* : gène\* qui,  
lorsqu'exécuté, déclenche une  
action de la cellule\*.

*monde* : canevas à deux  
dimensions où vivent les cellules\*.

*position* : emplacement (x, y) de la  
cellule\* dans le monde\*.

*souche* : programme et, par  
métonymie, ensemble des  
cellules\* insérées avec ce  
programme comme gènes\*, ainsi  
que toutes les cellules qui en  
descendent.