

saute ce niveau et le suivant si tu es pressé de donner la vie. tu reviendras quand tu auras besoin de savoir.

sache que tu peux diviser les gènes de tes sorkariak en chromosomes qui sont comme des fonctions que tu peux invoquer de partout, y compris dans une boucle.

l’instruction (3), par exemple, invoque le troisième chromosome. quand la cellule atteint une telle instruction, elle empile le compteur et saute au premier gène du chromosome invoqué.

l’instruction ---- marque la fin d’un chromosome. quand une cellule l’atteint, elle retire de la pile le compteur empilé au moment de l’invocation et saute au gène qui le suit.

le chromosome d’entrée porte le numéro zéro. quand la cellule en atteint la fin, le compteur revient au tout début des gènes. la cellule commence toujours sa vie, qu’il y ait des chromosomes ou non, à son premier gène. on peut donc voir la cellule comme une boucle infinie sur son premier chromosome.

chromosome : section des gènes* séparée par des marqueurs* et invoquée* par son nom ou par son numéro.

chromosome d’entrée : chromosome* zéro, invoqué* à la naissance* d’une cellule* et bouclant à l’infini.

compteur : numéro du prochain gène* à exécuter.

invoquer : envoyer le compteur* au premier gène* d’un chromosome*.

marqueur : gène* marquant la fin d’un chromosome*.

CHROMOSOMES 1

le code suivant avance 500 fois avant de partir à la rencontre de la plus proche voisine :

```
500 répète avance
infini répète (1)
---
approche avance
```

ce code n’est pas possible sans chromosomes.

code l’approche standard, approche avance, suivie d’un bloc conditionnel qui invoque (1) à l’infini si proximité est plus petite que 20. le chromosome 1 avance 50 fois et tourne.

tu verras tes cellules s’approcher de leurs voisines et, rendues proches, se mettre à se tourner autour jusqu’à disparaître.

la fin de la boucle principale est soit le dernier gène s’il n’y a qu’un chromosome, soit la dernière instruction du premier chromosome, avant le premier marqueur. (V:4)

on peut diviser le programme en fonctions ou sous-routines. chacune de ces fonctions, incluant la boucle infinie de la fonction principale, est appelée un chromosome. (VI:1)

les chromosomes sont numérotés de zéro à $n - 1$, où n est le nombre de chromosomes. (VI:2)

lorsque le compteur atteint le marqueur à la fin d’un chromosome, il retourne au gène suivant le gène qui l’a invoqué, le numéro de ce gène ayant été empilé en mémoire à l’invocation. (VI:6)